

ŘEŠENÍ SITUACÍ, KTERÉ MOHOU NASTAT PŘI PROVÁDĚNÍ POKUTOVÉHO KOPU

OD SIGNÁLU K PROVEDENÍ PK – DO OKAMŽIKU KOPNUTÍ DO MÍČE	VÝSLEDEK PK	ROZHODNUTÍ ROZHODČÍHO
Přestupku se dopustí:		
hráč provádějící PK bez projevu NCH	branky bylo dosaženo	pokutový kop se opakuje
hráč provádějící PK bez projevu NCH	branky nebylo dosaženo	NVK pro bránící družstvo (výhoda)
hráč provádějící PK s projevem NCH	branky bylo dosaženo	pokutový kop se opakuje + OT/ŽK
hráč provádějící PK s projevem NCH	branky nebylo dosaženo	NVK pro bránící družstvo + OT/ŽK (výhoda)
hráč provádějící PK s projevem HNCH (např. vulgární pokřik na soupeře)	branky bylo dosaženo	pokutový kop se opakuje + OT/ČK
hráč provádějící PK s projevem HNCH (např. vulgární pokřik na soupeře)	branky nebylo dosaženo	NVK pro bránící družstvo + OT/ČK (výhoda)
spoluhráč hráče provádějícího PK	branky bylo dosaženo	pokutový kop se opakuje
spoluhráč hráče provádějícího PK	branky nebylo dosaženo	NVK pro bránící družstvo
bránící hráč (hráč z pole nebo brankář)	branky bylo dosaženo	branka je uznána
bránící hráč (hráč z pole nebo brankář)	branky nebylo dosaženo	pokutový kop se opakuje
současně hráči obou mužstev	branky bylo dosaženo	pokutový kop se opakuje
současně hráči obou mužstev	branky nebylo dosaženo	pokutový kop se opakuje

Dojde-li k přestupku kterékoliv z uvedených osob poté, co rozhodčí píšťalkou dal signál k provedení PK, rozhodčí nechá PK provést.

Dle výsledku PK rozhodčí rozhodne o způsobu navázání hry

Přestupkem se myslí porušení pravidel fotbalu, a to nejen P14, ale např. i P12 (např. udeření, držení, NCH, HNCH apod.)

Pokud hráč provádějící PK nezahraje míč směrem dopředu, porušil předepsanou „proceduru“ a rozhodčí nařídí NVK pro bránící družstvo ze značky PK.

Je-li nařízen NVK ve prospěch bránícího družstva, je rozehrán z místa přestupku, tj. z místa, kde se hráč nacházel v okamžiku porušení pravidel.

Dopustí-li se kterýkoliv člen družstva jakéhokoliv přestupku dříve, než rozhodčí dá pokyn k provedení PK, postupuje rozhodčí jako v případech přestupků v přerušené hře.